```
// Ad-hoc Scanner
int scanner()
{
	char c=' ';
	int tokenclass =0; // tokenclass = 1 für Zahl, 2 für ==-Operator, 3 für Zuweisung, 4 für Bezeichner, 0 =' '
	int tokenval;
	c = getchar();
	switch (c)
	{
		case ' ':
		case '\n':	// Leerzeichen und Zeilenende ignorieren
				break;
		case '0':
		case '1':
		case '2':
		case '3':
		case '4':
		case '5':
		case '6':
		case '7':
		case '8':
		case '9':
			tokenval = c - '0';
			c = getchar();
			while ((c >= '0') && (c <= '9'))
			{
				tokenval = tokenval * 10 + c - '0';
				c = getchar();
			}
			ungetc(c, stdin); // Zeichen gehört nicht zu Zahl
			printf("Ganzzahl erkannt Wert =%i\n", tokenval);
			tokenclass = 1; // Tokenklasse 1 ist Ganzzahl
			break;
		case '=':
			if ((c = getchar()) == '=')
			{
				tokenclass = 2; // Tokenklasse 2 ist ==-Operator
				printf("Ist gleich-Operator == erkannt\n");
			}
			else
			{
				ungetc(c, stdin); // Zeichen gehört nicht zu Zuweisung
				tokenclass = 3; // Tokenklasse 3 ist Zuweisung-Operator
				printf("Zuweisungsoperator erkannt\n");
			}
			break;
		case 'a':
		case 'b':
		case 'c':
		case 'd':
		case 'e': //usw. bis 'z'
			while (((c >= 'a' && c <= 'z')) || ((c >= '0') && (c <= '9')))
				c = getchar();
			ungetc(c, stdin); // Zeichen gehört nicht zu Bezeichner
			printf("Bezeichner erkannt\n");
			tokenclass = 4; // Tokenklasse 4 ist Bezeichner
			break;
		case '+': tokenclass = 5; // Tokenklasse 5 ist +-Operator
			printf("+ Operator erkannt\n");
			break;
		default:
			tokenclass = 99;
			printf("Fehler");
	}
	return tokenclass; // erkannte token-Klasse zurückgeben
}
```

Beispiel:

67 +

1. c = '6'

tokenval = 6

c = '7'

tokenval = 67

c = '+'

tokenclass = 1

tokenval = 67

→ return

2. a = 1

1. tokenclass = 4 (Bezeichner)

2. tokenclass = 3 (Zuweisung)

3. tokenclass = 1 (Zahl)

tokenval = 1